

# О сложности расшифровки существенных переменных функции, задающей разбиение булевого куба

Б. В. Воронин, В. В. Осокин

В работе исследуется сложность определения существенных переменных функций из некоторого подкласса класса функций, задающих разбиение булевого куба на подкубы. Показано, что  $k \log_2 n$  запросов достаточно для определения всех существенных переменных любой функции из этого подкласса. Получены асимптотики сложностей определения существенных переменных при малых и больших значениях  $k$ :  $\log_2 n$  и  $n$  соответственно.

## Введение

Рассматриваемая в работе задача принадлежит к классу задач машинного обучения, в которых требуется за минимальное число запросов к черному ящику получить ту или иную информацию о неизвестной дискретной функции. Под черным ящиком здесь подразумевается некоторый оператор, который «знает» функцию, а под запросом к черному ящику — запрос значения упомянутого оператора на выбранном алгоритмом наборе из области определения функции.

Примером подобной задачи может служить задача расшифровки дискретных функций, в которой требуется полностью восстановить таблицу значений неизвестной функции за минимальное число обращений к черному ящику. Данная задача впервые исследовалась в советской научной школе в середине XX века и рассматривалась для класса монотонных функций. В работе [1] получено точное значение

сложности расшифровки монотонных функций. В работе [2] исследовалась сложность расшифровки пороговых функций. В [3] аналогичная задача решается для функций, задающих разбиение булевого куба на подкубы. Последние 20 лет описанное направление активно развивается и зарубежными учеными. Отправными точками для проводимых за рубежом исследований стали работы [4] и [5].

Задача расшифровки функций является самой сложной из всех задач получения информации о неизвестной функции при помощи упомянутых запросов к черному ящику. Действительно, алгоритм расшифровки должен узнать максимум информации о неизвестной функции — ее таблицу значений. Во многих работах (см., например, [6], [7], [8]) рассматривается задача расшифровки функций в предположении, что не все переменные искомой функции являются существенными. Возникает вопрос связи сложности расшифровки функции со сложностью поиска существенных переменных этой функции. В данной работе исследуется именно задача определения существенных переменных.

Как упоминалось ранее, имеется некоторый оператор, который по набору из области определения функции  $f$  выдает значение функции  $f$  на этом наборе. Требуется построить алгоритм, который для любой функции  $f$  из некоторого класса за минимальное число обращений к этому оператору определяет номера всех существенных переменных функции  $f$ .

Для класса функций, задающих разбиение булевого куба на подкубы, известна верхняя оценка сложности полной расшифровки функций из этого класса, равная  $k \log n + 2^k$ . В настоящей работе исследуется задача определения существенных переменных в некотором подклассе данного класса. Показано, что для любой функции из этого подкласса сложность определения существенных переменных не превосходит  $k \log n$ . При достаточно больших и достаточно малых  $k$  получены асимптотики сложности определения существенных переменных, равные  $n$  и  $\log n$  соответственно.

Умение быстро находить существенные переменные функции может ускорить ее полную расшифровку. Аналогичная ситуация нередко возникает в теории распознавания образов [9], одной из важных

задач которой является проблема первоначального выбора наиболее информативных признаков и снижения размерности признакового пространства за счет исключения малоинформативных признаков.

Исследованию существенных переменных дискретных функций посвящены также, в частности, работы [10] и [11]. Однако, и в [10], и в [11] задача рассматривается в принципиально иной постановке — таблица значений функции предполагается известной до начала работы каких-либо алгоритмов.

Авторы выражают благодарность профессору Гасанову Э.Э. за постановку задачи и помощь в работе.

## 1. Постановка задачи и формулировка результатов

Пусть  $E_2^n = \{0, 1\}^n$  —  $n$ -мерный булев куб,  $f: E_2^n \rightarrow \mathbb{Z}_{2^k}$  — некоторая функция от  $n$  булевых переменных,  $k$  из которых являются существенными. Предполагаем, что функция  $f$  при различных фиксациях своих существенных переменных пробегает все значения от 0 до  $2^k - 1$ .

Обозначим множество всех таких функций через  $\Phi^{k,n}$ . Через  $\mathfrak{F}^{k,n}$  будем обозначать множество алгоритмов, которые для любой  $f \in \Phi^{k,n}$  находят номера всех ее существенных переменных при помощи запросов на значение функции  $f$ . Под запросом понимается набор значений переменных функции, а под ответом на запрос — значение функции на этом наборе.

Алгоритмы в  $\mathfrak{F}^{k,n}$  предполагаются условными, то есть при выборе нового запрашиваемого набора они могут учитывать информацию о функции  $f$ , полученную из анализа значений  $f$  на ранее запрошенных наборах.

Сложностью  $\psi(F, f)$  алгоритма  $F \in \mathfrak{F}^{k,n}$  на функции  $f \in \Phi^{k,n}$  будем называть число запросов на значение функции, необходимое алгоритму  $F$  для того, чтобы определить все существенные переменные функции  $f$ .

В настоящей работе исследуется величина

$$\tilde{\psi}(k, n) = \min_{F \in \mathfrak{F}^{k,n}} \max_{f \in \Phi^{k,n}} \psi(F, f).$$

Получены следующие асимптотические оценки:

$$\begin{aligned} \max(k+1, \log_2 n) &\lesssim \tilde{\psi}(k, n) \lesssim \min(n, k \log_2 n), \\ \tilde{\psi}(k, n) &\lesssim \log_2 n + A(k) \end{aligned}$$

при  $n \rightarrow \infty$ , где  $A(k)$  — некоторая функция, зависящая только от количества существенных переменных. При  $k \leq \log_2 \log_2 n$  выполняется неравенство  $A(k) \leq 2^k + k^2$ .

При определенных  $k$  эти оценки становятся асимптотическими равенствами:

**Теорема 1.** Пусть  $k = \log_2 \log_2 n + \beta(n)$ ,  $2^{\beta(n)} \rightarrow 0$  при  $n \rightarrow \infty$ . Тогда

$$\tilde{\psi}(k, n) \sim \log_2 n.$$

**Теорема 2.** При  $k \sim n$ ,  $n \rightarrow \infty$  выполнено

$$\tilde{\psi}(k, n) \sim n.$$

## 2. Информационные множества

В данной главе формализуется информация о существенных переменных, доступная алгоритму расшифровки после подачи некоторого числа наборов. Пусть имеется алгоритм  $F \in \mathfrak{F}^{k,n}$ . На любом шаге мы можем рассматривать множества  $X^C$  и  $X^H$  номеров всех известных на данный момент существенных и несущественных переменных соответственно.

$C$ -поднабором набора  $\tilde{\alpha} = (\alpha_1, \alpha_2 \dots \alpha_n)$  назовем поднабор  $\hat{\alpha} = (\alpha_{i_1}, \alpha_{i_2} \dots \alpha_{i_s})$ , полученный вычеркиванием разрядов с номерами  $j, j \in X^H$ .

Для двух наборов  $\tilde{\alpha}^i = (\alpha_1^i, \alpha_2^i \dots \alpha_n^i)$  и  $\tilde{\alpha}^j = (\alpha_1^j, \alpha_2^j \dots \alpha_n^j)$  множество  $\hat{X}_{i,j} = \{s \mid \alpha_s^i \neq \alpha_s^j\}$  назовем *информационным*.

Для двух наборов  $\tilde{\alpha}^i = (\alpha_1^i, \alpha_2^i \dots \alpha_n^i)$  и  $\tilde{\alpha}^j = (\alpha_1^j, \alpha_2^j \dots \alpha_n^j)$  информационным  $C$ -множеством  $X_{i,j}^C$  назовем множество

$$X_{i,j}^C = \begin{cases} \hat{X}_{i,j}, f(\tilde{\alpha}^i) \neq f(\tilde{\alpha}^j); \\ \emptyset, f(\tilde{\alpha}^i) = f(\tilde{\alpha}^j). \end{cases}$$

Для двух наборов  $\tilde{\alpha}^i = (\alpha_1^i, \alpha_2^i \dots \alpha_n^i)$  и  $\tilde{\alpha}^j = (\alpha_1^j, \alpha_2^j \dots \alpha_n^j)$  информационным  $H$ -множеством  $X_{i,j}^H$  назовем множество

$$X_{i,j}^H = \begin{cases} \hat{X}_{i,j}, f(\tilde{\alpha}^i) = f(\tilde{\alpha}^j); \\ \emptyset, f(\tilde{\alpha}^i) \neq f(\tilde{\alpha}^j). \end{cases}$$

Сравнивая два набора, мы получаем информацию либо о существенных, либо о несущественных переменных, в зависимости от значений функции на этих наборах. Информационные  $C$ - и  $H$ -множества показывают, какую именно информацию мы получаем. Зафиксируем это в виде простого утверждения.

**Утверждение 1.** Для любых  $i, j$  выполнено  $\hat{X}_{i,j} = X_{i,j}^C \cup X_{i,j}^H$ ,  $X_{i,j}^C \cap X_{i,j}^H = \emptyset$ .

Рассмотрим информацию о существенности/несущественности некоторой переменной неизвестной функции, доступную алгоритму расшифровки на некотором шаге:

- 1) мы можем узнать, что переменная является несущественной тогда и только тогда, когда имеется два набора, на которых функция принимает одинаковые значения, отличающихся в разряде, соответствующем этой переменной.
- 2) мы можем узнать, что переменная является существенной тогда и только тогда, когда имеется два набора, на которых функция принимает разные значения, отличающихся в разряде, соответствующем этой переменной, и при этом про все остальные разряды, в которых наборы отличаются, известно, что они соответствуют несущественным переменным.

Сформулируем эти замечания в более строгой форме.

**Утверждение 2.** Для любого номера  $s$  выполнено

- $s \in X^H$  тогда и только тогда, когда  $\exists i, j$ , такие что  $s \in X_{i,j}^H$ .
- $s \in X^C$  тогда и только тогда, когда  $\exists i, j$ , такие что  $\{s\} \equiv X_{i,j}^C \cap X^H$ .

### 3. Оценка сверху

В данном разделе мы докажем верхнюю оценку сложности расшифровки существенных переменных, верную для любых значений  $k \leq n$ .

**Лемма 1.** Для любых  $k$  выполнено асимптотическое неравенство  $\tilde{\psi}(k, n) \lesssim k \log_2 n$  при  $n \rightarrow \infty$ .

**Доказательство.** Опишем алгоритм  $F \in \mathfrak{F}^{k,n}$ , сложность которого на любой функции  $f \in \Phi^{k,n}$  не превышает  $k \log_2 n$ . Для этого на булевом кубе  $E_2^n$  выберем произвольную цепочку наборов  $y_1, y_2, \dots, y_{n+1}$ , такую что набор  $y_1$  является нулевым, набор  $y_{n+1}$  — единичным, а два соседних набора цепочки отличаются лишь по одной переменной. Тогда на этой цепочке функция  $f$  будет принимать  $k + 1$  значение, причем разные значения на соседних элементах цепи будут означать существенность переменной, по которой они отличаются. Тем самым задача нахождения существенных переменных функции  $f$  сведена к нахождению всех пар соседних наборов цепи, значения на которых отличаются.

Доказательство будем проводить индукцией по  $k$ . Пусть  $k = 1$ . Тогда на цепочке  $f$  принимает 2 значения — 0 и 1. Запрашиваем значение функции  $f$  на нулевом наборе. Далее без ограничения общности считаем, что на нулевом наборе функция принимает значение 0, а на единичном — 1. Необходимо найти номер  $i$  такой, что  $f(y_i) = 0$ , а  $f(y_{i+1}) = 1$ .

Запросим значение  $f$  на среднем наборе цепи  $y_i$ , где  $i = \lfloor \frac{n+2}{2} \rfloor$ . Мы получим одно из двух значений — 0 или 1. Так как это значение совпадает с одним из значений на конечном элементе цепи, это будет

означать, что между  $y_i$  и соответствующим элементом все элементы цепи принимают одинаковое значение. Тем самым, мы разбили цепь на две подцепи (равной или примерно равной длины), и в дальнейшем можем рассматривать только одну половину. Выберем центральный элемент и повторим наши действия. В итоге мы получим два соседних набора, значения на которых будут отличаться, тем самым найдя существенную переменную.

Теперь оценим время работы такого алгоритма. Положим  $r = 2^{\lceil \log_2 n \rceil}$ . Тогда  $r > n$  и очевидно, что подобный алгоритм будет работать на функциях от  $r$  переменных не меньше, чем на функциях от  $n$ . Будем считать, что значения на средних наборах подцепей всегда равно 1, то есть мы всегда рассматриваем подцепи, начинающиеся с  $y_1$ . Тогда последовательность номеров этих переменных будет выглядеть следующим образом:

$$\frac{r}{2}, \frac{r}{4}, \dots, \frac{r}{2^{\lceil \log_2 n \rceil - 1}} = 2.$$

Учитывая дополнительный запрос  $f(0, 0, \dots, 0)$ , чтобы узнать значение на одном конце цепи (значение на другом будет отличаться, а значит — однозначно определено), получаем время работы алгоритма:

$$\psi(F, f) = 1 + \lceil \log_2 n \rceil - 1 = \lceil \log_2 n \rceil.$$

Пусть утверждение леммы выполнено для  $k = s$ . Докажем его для  $k = s + 1$ . Спросим значения  $f$  на конечных наборах цепи и на среднем. Если значение на среднем наборе совпадает с одним из значений на конечных наборах, то продолжим алгоритм, аналогичный алгоритму для  $k = 1$ , пока не появится подцепь, где значение на среднем элементе отлично от значений на конечных. Пусть к этому моменту мы сделали  $2 + l$  запросов. Тем самым, последний средний элемент разобьет подцепь на две, каждая длиной не больше чем из  $n' = \frac{n}{2^l}$  элементов. На этих подцепях функция меняет значения  $x$  и  $k - x$  раз, соответствуя  $x$  и  $k - x$  существенным переменным. Время работы алгоритма для каждой из подцепей не превосходит  $x \lceil \log_2 n' \rceil$  и  $(k - x) \lceil \log_2 n' \rceil$ . Тогда сложность алгоритма  $F$  на функции  $f$  равна

$$\begin{aligned} \psi(F, f) &= 2 + l + x \log_2 n' [ + (k - x) ] \log_2 n' [ = \\ &= 2 + l + k \log_2 \frac{n}{2^l} [ = 2 + l + k \log_2 n [ - kl \sim k \log_2 n. \end{aligned}$$

Этим мы заканчиваем доказательство леммы.

**Лемма 2.** Для любых  $k, n$  выполнено  $\tilde{\psi}(k, n) \leq n$ .

**Доказательство.** Построим алгоритм, сложность которого не превосходит  $n$ . Рассмотрим последовательность наборов

$$\begin{aligned} \tilde{\alpha}_1 &= (1, 0, 0, \dots, 0, 0); \\ \tilde{\alpha}_2 &= (0, 1, 0, \dots, 0, 0); \\ &\vdots \\ \tilde{\alpha}_{n-1} &= (0, 0, 0, \dots, 1, 0); \\ \tilde{\alpha}_n &= (0, 0, 0, \dots, 0, 0). \end{aligned}$$

и будем сравнивать значения всех наборов с последним. Совпадение значений  $i$ -го и  $n$ -го набора означает, что найдена несущественная переменная. В итоге возможны два варианта:

- 1) найдено  $n - k$  несущественных переменных,
- 2) найдена  $n - k - 1$  несущественная переменная. Тогда последняя переменная тоже будет несущественной.

Остальные  $k$  переменных являются существенными. Лемма доказана.

**Теорема 3.** Для любых  $k$  при  $n \rightarrow \infty$  выполнено асимптотическое неравенство

$$\tilde{\psi}(k, n) \lesssim \min(n, k \log_2 n).$$

## 4. Оценка снизу

В данном разделе мы докажем нижнюю оценку сложности расшифровки существенных переменных. Как и в предыдущем разделе, полученный результат верен для любых значений  $k \leq n$ .

Приводимую далее лемму докажем для  $k \leq \frac{n}{2}$ . Для остальных  $k$  лемма 4 даст более сильную оценку.

**Лемма 3.** Если  $k \leq \frac{n}{2}$ , то  $\tilde{\psi}(k, n) \geq \log_2 n - 1$ .

**Доказательство.** Положим значения на нулевом и единичном наборах равными 0 и  $2^k - 1$  соответственно. Сразу будем считать, что последние  $k - 1$  переменные являются существенными, а еще одну  $k$ -ую существенную переменную будем выбирать исходя из запросов алгоритма.

Вместо наборов  $\tilde{\alpha} = (\alpha_1, \alpha_2 \dots \alpha_n)$  мы будем по сути рассматривать поднаборы  $\tilde{\alpha}' = (\alpha_1, \alpha_2 \dots \alpha_{n-k+1})$ , а также  $\tilde{\alpha}^0 = (0, 0 \dots 0, \alpha_{n-k+2} \dots \alpha_n)$  и  $\tilde{\alpha}^1 = (1, 1 \dots 1, \alpha_{n-k+2} \dots \alpha_n)$ , значения на которых выберем заранее. Для каждого такого поднабора рассматриваем его вес  $w(\tilde{\alpha}')$  и сравниваем с половиной длины поднабора —  $\left\lfloor \frac{n-k+1}{2} \right\rfloor$ . Если вес поднабора больше, то есть единиц в нем больше, чем нулей, то определяем значение на наборе  $\tilde{\alpha}$  равным значению на наборе  $\tilde{\alpha}^1$ . Иначе — значению на наборе  $\tilde{\alpha}^0$ .

Тем самым, поднабор разобьется на два поднабора — состоящих из одних нулей и из одних единиц. Все разряды, относящиеся к более короткому, будут соответствовать несущественным переменным, а значит на следующем шаге можно будет рассматривать более длинный поднабор. Так длина будет постепенно уменьшаться, но на  $i$ -ом шаге длина выбранного поднабора будет не меньше, чем

$$\left\lfloor \frac{n-k+1}{2^i} \right\rfloor \geq \left\lfloor \frac{n}{2^{i+1}} \right\rfloor.$$

В итоге мы должны получить поднабор длины 1, а значит для сложности алгоритма будет выполнено

$$\psi(F, f) \geq \log_2 n - 1.$$

Тем самым, лемма доказана.

**Утверждение 3.** Для любого  $n$  выполнено  $\tilde{\psi}(n-1, n) \geq n$ .

**Доказательство.** Пусть наш алгоритм подал  $n - 1$  различных запрос  $\tilde{\alpha}^1, \dots, \tilde{\alpha}^{n-1}$ . На каждом запросе будем давать новое значение (поскольку всего их  $2^k = 2^{n-1}$ , то проблем с нехваткой значений не

будет). Построим матрицу  $M_{(n-1) \times n}$ , строками которой будут являться наборы  $\tilde{\alpha}^1, \dots, \tilde{\alpha}^{n-1}$ :

$$M = \begin{pmatrix} \alpha_1^1 & \alpha_2^1 & \dots & \alpha_n^1 \\ \alpha_1^2 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_n^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_1^{n-1} & \alpha_2^{n-1} & \dots & \alpha_n^{n-1} \end{pmatrix}.$$

Обозначим столбцы матрицы через  $\tilde{\beta}^i$ . При этом можно считать, что  $\#i : \tilde{\beta}^i = 0$ . В противном случае мы заменили бы все нулевые столбцы на единичные, сохранив при этом информационные множества.

Заметим, что  $rk(M) \leq n - 1$ . Значит,  $\exists i_1 \dots i_t : \sum_{j=1}^t \tilde{\beta}^{i_j} = 0$ , причем  $t \geq 2$ . Для каждой переменной  $i_j$  из этой формулы следует, что соответствующий столбец выражается через сумму других, а значит, не существует двух наборов, отличающихся только по  $i_j$ -ой переменной. В связи с тем, что согласно утверждению 2 нам доступна лишь  $C$ -информация, нельзя однозначно определить существенность переменной с номером  $i_j$  ни для какого  $i_j$ . А так как  $t \geq 2$ , то подав  $n - 1$  запрос, алгоритм позволит узнать не более, чем  $n - 2$  существенные переменные. Утверждение доказано.

Из леммы 2 и утверждения 3 получаем следующий результат:

**Утверждение 4.** *Для любого  $n$  выполнено  $\tilde{\psi}(n - 1, n) = n$ .*

Из него можно получить следующую теорему:

**Лемма 4.** *Для любых  $k$  и  $n$  выполнено*

$$\tilde{\psi}(k, n) \geq k + 1.$$

**Доказательство.** Будем считать, что последние  $n - k - 1$  переменных являются несущественными, и в зависимости от этого подавать разные значения на запросы алгоритма. Если поднабор нового запроса, состоящий из первых  $k + 1$  переменных, не совпадает ни с одним из поднаборов старых запросов, даем новое значение. Иначе даем значение, равное значению на запросе с совпадающим поднабором.

По сути, задача сводится к нахождению  $k$  существенных переменных из  $k + 1$ , сложность которой по утверждению 4 равна  $k + 1$ . Это завершает доказательство леммы.

Из лемм 3 и 4 получаем следующую теорему.

**Теорема 4.** *Для любых  $k \leq n$  выполнено неравенство*

$$\tilde{\psi}(k, n) \geq \max(k + 1, \log_2 n - 1).$$

## 5. Оценка сверху для случая малого количества существенных переменных

В предыдущих разделах рассматривались оценки сложности расшифровки существенных переменных, верные при любых  $k$ . В настоящем разделе для малых  $k$  мы построим алгоритм близкий к оптимальному.

Начнем с рассмотрения частных случаев  $k = 2$  и  $k = 3$ .

**Утверждение 5.** *При  $k = 2$  и любом  $n$  выполнено*

$$\tilde{\psi}(2, n) \leq \lceil \log_2 n \rceil + 2.$$

**Доказательство.** Построим алгоритм, который для любой функции  $f$  будет находить ее существенные переменные за указанное время.

Сначала узнаем значения на нулевом и единичном наборах. После этого построим серию из  $t$  наборов  $\tilde{\alpha}^1 \dots \tilde{\alpha}^t$  обладающую следующим свойством: если представить эти наборы как матрицу  $M$  размера  $t \times n$ , то все ее столбцы будут различны, и разобьются на пары противоположных за исключением, быть может, одного. Для этого должно выполняться  $t \geq \log_2 n$ . Возьмем  $t$  равным  $\lceil \log_2 n \rceil$ .

Если мы будем знать соответствие между значениями функции и поднаборами существенных переменных, то нам будет достаточно составить матрицу из поднаборов существенных переменных, соответствующих значениям функции на наборах  $\tilde{\alpha}^1 \dots \tilde{\alpha}^t$ , а затем найти в матрице  $M$  столбцы, равные столбцам этой матрицы, которые и будут соответствовать существенным переменным в силу вышеуказанного свойства матрицы  $M$ .

Рассмотрим булев куб  $E_2^2$ . Он состоит из трех слоев, где под слоем понимается множество наборов одинакового веса. Первый и третий слои состоят из одного элемента каждый, значения на которых мы узнаем после первых двух запросов. Будем считать, что эти значения равны 0 и 3. Оставшиеся два значения функция принимает на двух элементах среднего слоя. При этом оба варианта соответствия значений элементам приведут нас к одинаковым существенным переменным, так как при их нахождении поменяется лишь порядок столбцов в матрице, соответствующей столбцу значений, сами же столбцы будут совпадать в обоих вариантах. Тем самым мы можем положить, что набору  $(0, 1)$  соответствует значение 1, а набору  $(1, 0)$  — 2.

Это означает, что подав  $\lceil \log_2 n \rceil$  наборов плюс 2 дополнительных (нулевой и единичный), мы однозначно определим существенные переменные. Утверждение доказано.

**Утверждение 6.** *При  $k = 3$  и любом  $n$  выполнено:*

$$\tilde{\psi}(3, n) \leq \lceil \log_2 n \rceil + 6.$$

**Доказательство.** Рассмотрим алгоритм из доказательства утверждения 5. В случае трех существенных переменных мы имеем дело с кубом  $E_2^3$ , у которого четыре слоя, причем два средних имеют по 3 элемента — всего им соответствуют 6 значений от 1 до 6. При этом различные варианты соответствия наборов значениям дают различные столбцы, поэтому просто серии из  $\lceil \log_2 n \rceil$  запросов будет недостаточно.

Изменим наш алгоритм следующим образом. Каждый раз, когда после очередного запроса  $\tilde{a}^i$  мы получим новое, ранее не возникавшее, значение, спросим значение на отрицании этого набора. Тем самым все значения разобьются на пары значений, соответствующих протиположным наборам. Получив две такие пары (например  $1 \leftrightarrow 6$ ,  $2 \leftrightarrow 5$ ), последняя третья пара определится однозначно ( $3 \leftrightarrow 4$ ).

После этого возьмем два любых набора, на которых функция принимает различные значения (причем не соответствующих противоположным наборам и нулевому или единичному наборам) и спросим

значение на дизъюнкции этих наборов. Рассмотрим всевозможные варианты:

$\tilde{\alpha}$	$\tilde{\beta}$	$\tilde{\alpha} \vee \tilde{\beta}$
1 (1, 0, 0)	1 (0, 1, 0)	2 (1, 1, 0)
1 (1, 0, 0)	2 (1, 1, 0)	2 (1, 1, 0) = $\tilde{\beta}$
2 (1, 0, 1)	2 (1, 1, 0)	3 (1, 1, 1)

Первые цифры в таблице — номера слоев, номер слоя равен весу наборов этого слоя.

Тем самым, по значению на новом наборе мы однозначно определим принадлежность к слоям наборов  $\tilde{\alpha}$  и  $\tilde{\beta}$ , а значит и противоположных им. Взяв два других набора, значение одного из которых будет равно двум из оставшихся значений, мы установим полное соответствие между значениями и слоями.

Как и в случае  $k = 2$ , мы можем произвольно распределить значения по первому слою, так как это будет влиять лишь на перестановки столбцов матрицы.

Подсчитаем суммарную сложность описанного алгоритма:

$$\psi(F, f) = 2 + \lceil \log_2 n \rceil + 2 + 2 = \lceil \log_2 n \rceil + 6.$$

Утверждение доказано.

Заметим, что если среди значений на  $\lceil \log_2 n \rceil$  наборах встречаются не все возможные, то не имеет значения соответствие этих значений наборам, так как соответствующие им строки все равно не будут встречаться в матрице, из которой мы находим существенные переменные. Заметим также, что вместо дизъюнкции можно взять конъюнкцию и провести аналогичные рассуждения.

Для общего случая верна следующая оценка сверху:

**Теорема 5.** *Существует функция  $A(k)$  такая, что для любых  $n$*

$$\tilde{\psi}(k, n) \leq \log_2 n + A(k),$$

*причем функция  $A(k)$  зависит только от количества существенных переменных и при  $k < \log_2 \log_2 n$  удовлетворяет неравенству*

$$A(k) \leq 2^k + k^2.$$

**Доказательство.** Для начала докажем первую часть теоремы. Возьмем алгоритм из утверждений 5 и 6 и подсчитаем количество вариантов соответствия значений функции поднаборам существенных переменных.

Количество таких вариантов будет зависеть только от  $k$ , но не от  $n$ . Тем самым у нас получается определенное число вариантов «возможных существенных переменных» — число всех таких переменных тоже будет зависеть только от  $k$ . Каждую такую переменную проверяем на существенность, спрашивая значения на наборе, где в разряде, соответствующем этой переменной, стоит 1, а в остальных — 0, и сравнивая значения функции на этом наборе со значением на нулевом наборе. Если значения на этих двух наборах совпадают, то переменная не является существенной, в противном случае, переменная является существенной.

Так как один из вариантов соответствия является верным, «реальные» существенные переменные содержатся в множестве «возможных», а значит в конечном счете алгоритм выполнит свою задачу, причем время его работы будет иметь вид  $\log_2 n + A(k)$ .

Перейдем к оценке функции  $A(k)$  в случае  $k < \log_2 \log_2 n$ . Можем считать  $n$  степенью двойки — в противном случае добавим несущественных переменных. Возьмем «стандартные»  $\log_2 n$  наборов (см. выше). Пусть на этих наборах принимается всего  $s$  различных значений ( $s \leq 2^k$ ). Так как  $2^k < \log_2 n$ , то некоторые значения будут приниматься несколько раз. Возьмем два набора  $\tilde{\alpha}^i$  и  $\tilde{\alpha}^j$ , значения на которых совпадают, и укоротим все наборы, вычеркнув все разряды, в которых данные наборы различаются, так как переменные, им соответствующие, будут заведомо несущественными. При этом наборы  $\tilde{\alpha}^i$  и  $\tilde{\alpha}^j$  и только они склеятся в один. Так будем продолжать до тех пор, пока у нас не окажется  $s$  наборов с различными значениями.

Оценим длину полученных наборов.

Структура системы из  $\log_2 n$  наборов такова, что  $l$ -ый набор представляет из себя массивы из  $2^{\log_2 n - l}$  нулей и единиц, идущих попеременно. Наборы  $\tilde{\alpha}^i$  и  $\tilde{\alpha}^j$  отличаются ровно в половине разрядов, значит количество разрядов — кандидатов в существенные переменные — при вычеркивании различающихся разрядов сократится вдвое.

Если рассматривать наборы как матрицу, то можно выделить в ней 4 блока (подматрицы) в зависимости от значений переменных в этих двух наборах — соответственно  $(0, 0)$  (то есть столбцы, в которых на  $i$ -ом и  $j$ -ом местах стоят нули),  $(0, 1)$ ,  $(1, 0)$ ,  $(1, 1)$ . После вычеркивания переменных, вычеркнутся целиком блоки  $(0, 1)$  и  $(1, 0)$ . Теперь возьмем набор  $\tilde{\alpha}^l$  и рассмотрим 3 варианта:

- 1)  $l > j$ . Для таких наборов структура каждого блока является такой же, как и для системы всех наборов. Поэтому длины массивов не изменятся.
- 2)  $j > l > i$ . Длина каждого массива уменьшится вдвое, так как один такой массив содержится в равном числе блоков  $(0, 0)$  и  $(0, 1)$ .
- 3)  $i > l$ . Как и во втором варианте, за счет равного числа блоков, в котором содержится один массив, длина массивов уменьшится вдвое.

Например, в случае

$$(0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1)$$

$$(0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1)$$

$$(0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

варианты 1, 2 и 3 соответствуют тройкам наборов  $(i, j, l)$ ,  $(i, l, j)$  и  $(l, i, j)$  соответственно. Длина массивов  $i$ -го набора сократится вдвое.

Тем самым после сравнения двух наборов, принимающих одинаковые значения, у нас останется на один набор меньше, причем эти наборы будут в два раза короче и их структура останется прежней. В дальнейшем под  $\tilde{\alpha}^i$  мы будем каждый раз подразумевать уже укороченные наборы, а не наборы первоначальной длины. В итоге после всех таких операций у нас будет  $s$  наборов длины  $2^s$ .

Если  $s \leq \frac{2^k}{k}$ , то по лемме 1 имеем

$$\tilde{\psi}(k, n) \leq \log_2 n + k \log_2 2^{\frac{2^k}{k}} = \log_2 n + k \frac{2^k}{k} = \log_2 n + 2^k,$$

тем самым утверждение теоремы выполнено. Иначе будем рассматривать всевозможные суммы  $\tilde{\beta} = \tilde{\alpha}^i \oplus \tilde{\alpha}^j$  и дописывать их к множеству

уже имеющихся наборов. При этом все наборы будем подразделять на два подмножества:  $\log_2 L$  наборов (где  $L$  — текущая их длина), соответствующих первоначальной структуре (будем называть «структурными») и остальные наборы, из этой структуры выбивающиеся. Возможны 3 варианта:

- 1)  $\tilde{\beta}$  уже присутствует среди наборов. Тогда мы переходим к другой паре наборов. Так как мы не запрашиваем значение функции на наборе в данном случае, время работы алгоритма остается неизменным.
- 2)  $\tilde{\beta}$  не присутствует среди наборов, и его значение не совпадает ни с одним из уже полученных значений. Тогда добавим набор в множество к остальным и перейдем к следующей паре наборов. Всего за счет таких наборов ко времени работы алгоритма прибавится не более чем  $2^k - s$ .
- 3)  $\tilde{\beta}$  не присутствует среди наборов, и его значение совпадает с каким-то из наборов  $\tilde{\gamma}$ . Вычеркнем все переменные, соответствующие разрядам, в которых эти два набора различаются. Покажем, что тогда наша структура сохранится.

Для начала покажем, что наборы  $\tilde{\beta}$  и  $\tilde{\gamma}$  различаются ровно в половине своих переменных. Каждый из них является суммой нескольких структурных наборов. Рассмотрим сумму  $\tilde{\beta} \oplus \tilde{\gamma}$ , которая также является суммой нескольких структурных наборов. Количество разрядов, где наборы различаются — вес их суммы.

Структурные наборы устроены таким образом, что в разрядах, симметричных относительно середины, находятся противоположные значения. Поэтому если  $\tilde{\beta} \oplus \tilde{\gamma}$  представляет из себя сумму нечетного числа наборов, то это свойство сохранится и для него:

$$\begin{aligned} \alpha_t^{i_1} \oplus \alpha_t^{i_2} \oplus \dots \oplus \alpha_t^{i_{2r+1}} &= (\alpha_{L-t}^{i_1} \oplus 1) \oplus (\alpha_{L-t}^{i_2} \oplus 1) \oplus \dots \oplus (\alpha_{L-t}^{i_{2r+1}} \oplus 1) = \\ &= \alpha_{L-t}^{i_1} \oplus \alpha_{L-t}^{i_2} \oplus \dots \oplus \alpha_{L-t}^{i_{2r+1}} \oplus 1, \end{aligned}$$

тем самым нулей и единиц в этом наборе будет поровну. Если количество слагаемых четно, то сумму можно представить как  $\tilde{\alpha}^i \oplus \tilde{\delta}$ , где

$\tilde{\alpha}^i$  — один из структурных наборов, а  $\tilde{\delta}$  — сумма всех остальных. Будем считать, что  $i = 1$ , то есть это первый из структурных наборов (в противном случае мы может переставить строки всех наборов нужным образом — на количество нулей и единиц это не повлияет). Этот набор разобьет все остальные структурные на блоки, соответствующие 0 и 1 в разрядах  $\tilde{\alpha}^i$ . Тогда в каждом блоке количество нулей и единиц в наборе  $\tilde{\delta}$  будет совпадать. А значит и в сумме нулей и единиц будет поровну.

Итак, мы установили, что всегда будем иметь дело с наборами, в которых поровну нулей и единиц. Единственное исключение — нулевой набор, который получится как сумма  $\tilde{\alpha}^i \oplus \tilde{\alpha}^i$ .

Теперь осталось убедиться, что структура всегда будет сохраняться. Считаем, что у нас уже выбраны два набора и получено соотношение  $f(\tilde{\beta} \oplus \tilde{\gamma}) = f(\tilde{\delta})$ . Каждый из этих наборов является либо сам по себе структурным, либо суммой некоторых структурных наборов, уже имеющихся в нашем множестве наборов. Среди них есть набор с наибольшим номером, то есть с наименьшей длиной массива. Рассмотрим один из таких массивов и 2 блока, ему соответствующие — для разрядов с нулями и с единицами. Эти блоки будут совпадать, а значит при сравнении  $\tilde{\beta} \oplus \tilde{\gamma}$  и  $\tilde{\delta}$  будет вычеркиваться один из таких блоков для каждого массива. Для наборов с большим номером, то есть лежащих ниже, длина массивов останется прежней. Для наборов с меньшим она соответственно будет укорачиваться в некоторое число раз, но при этом все длины массивов будут охвачены. То есть после вычеркивания несущественных переменных, структура сохранится.

Так мы будем действовать, пока в итоге не придем к множеству таких наборов, что сумма любых двух уже будет входить в это множество. Когда такое произойдет, будем находить существенные переменные из оставшихся переменных по алгоритму из леммы 1.

Оценим, сколько переменных у нас останется. В начале имеем  $2^s$  переменных и  $s$  структурных наборов. При появлении нового, ранее не встречавшегося, значения на сумме наборов, добавляется новый набор. Количество таких добавленных наборов не превышает  $2^k - s$ . При каждом «удачном» выборе двух наборов для суммирования ко-

личество переменных сокращается вдвое, количество структурных наборов уменьшается на один, а количество всех наборов остается неизменным.

Пусть количество переменных сократилось вдвое  $T$  раз. Тогда количество переменных равно  $2^{s-T}$ , количество структурных наборов —  $s - T$ . Количество всех наборов не превосходит  $s + (2^k - s) = 2^k$ . На каком-то шаге алгоритма получим, что сумма любых двух наборов нашего множества тоже лежит в нем, то есть любой набор

$$\tilde{\alpha} = \varepsilon_1 \tilde{\alpha}^1 \oplus \varepsilon_2 \tilde{\alpha}^2 \oplus \dots \oplus \varepsilon_{s-T} \tilde{\alpha}^{s-T},$$

где  $\varepsilon_i \in \{0, 1\}$  принадлежит этому множеству.

Всего таких наборов  $2^{s-T}$ , а значит должно выполняться неравенство

$$2^{s-T} \leq 2^k \Leftrightarrow s - T \leq k \Rightarrow s - k \leq T \leq s.$$

Оценим  $\tilde{\psi}(k, n)$ :

$$\tilde{\psi}(k, n) \leq \log_2 n + (2^k - s) + T + k \log_2 2^{s-T} \leq \log_2 n + 2^k + k^2.$$

Этим неравенством мы заканчиваем доказательство теоремы.

## 6. Асимптотика сложности расшифровки в частных случаях

Докажем теорему 1.

**Доказательство.** Из теоремы 5 следует асимптотическое неравенство  $\tilde{\psi}(k, n) \lesssim \log_2 n + 2^k$ . В силу того, что  $\tilde{\psi}(k, n) \geq \log_2 n$ , асимптотика будет тогда, когда второе слагаемое мало по сравнению с первым:

$$2^k \ll \log_2 n;$$

$$2^k = \alpha(n) \log_2 n, \text{ где } \alpha(n) \rightarrow 0 \text{ при } n \rightarrow \infty;$$

$$k = \log_2 (\alpha(n) \log_2 n) = \log_2 \log_2 n + \log_2 \alpha(n);$$

$$\log_2 \frac{2^k}{\alpha(n)} = \log_2 \log_2 n,$$

а значит, надо взять  $k = \log_2 \log_2 n + \beta(n)$ , где функция  $\beta(n)$  такая, что  $2^{\beta(n)}$  — бесконечно малая. Теорема доказана.

Заметим, что  $2^{\beta(n)} \rightarrow 0 \Leftrightarrow \beta(n) \rightarrow -\infty$ . Тем самым, в качестве  $\beta(n)$  можно взять любую функцию, стремящуюся к минус бесконечности сколь угодно медленно. Например, подойдет  $\beta(n) = -\log_2 \log_2 \log_2 n$ .

Утверждение теоремы 2 сразу следует из теорем 3 и 4.

## Список литературы

- [1] Hansel G. О числе монотонных булевых функций  $n$  переменных // Кибернетич. сб. Новая серия. Вып. 5. М.: Мир, 1968.
- [2] Золотых Н. Ю. Расшифровка пороговых и близких к ним функций многозначной логики / Диссертация на соискание степени кандидата физико-математических наук. Нижегородский государственный университет, 1998.
- [3] Осокин В. В. Асимптотически оптимальный алгоритм расшифровки разбиения булевого куба на подкубы // Интеллектуальные системы. Т. 11. 2007. С. 587–606.
- [4] Angluin D. Queries and Concept Learning // Machine Learning. Vol. 2. 1988. P. 319–342.
- [5] Valiant L. A Theory of the Learnable // Comm. ACM. 27. 1984. P. 1134–1142.
- [6] Uehara R., Tsuchida K., Wegener I. Optimal attribute-efficient learning of disjunction, parity, and threshold functions // Lecture Notes In Computer Science. Vol. 1208. 1997.
- [7] Damaschke P. Adaptive Versus Nonadaptive Attribute-Efficient Learning // Machine Learning. 41. 2000. P. 197–215.
- [8] Осокин В. В. О сложности расшифровки разбиения булевого куба на подкубы // Дискретная математика. Т. 20, вып. 2. 2008. С. 46–62.
- [9] Кудрявцев В. Б., Андреев А. Е., Гасанов Э. Э. Теория тестового распознавания. М.: ФИЗМАТЛИТ, 2007.

- [10] Журавлев Ю. И. О несущественных переменных не всюду определенных функций алгебры логики // Дискретный анализ. Сборник трудов. Новосибирск, 1963.
- [11] Вороненко А. А. Методы представления дискретных функций в задачах подсчета, тестирования и распознавания свойств / Диссертация на соискание ученой степени доктора физико-математических наук. Москва, 2007.