

Доклады семинара «Вопросы сложности алгоритмов поиска»

В 2022 году на научном семинаре «Вопросы сложности алгоритмов поиска» под руководством профессора Эльяра Эльдаровича Гасанова состоялось 8 докладов.

7 сентября 2022 года

Параметро-эффективная расшифровка булевых функций

м.н.с. Быстрыгова А. В.

В докладе представлены результаты сложности расшифровки булевых функций ограниченного веса для четырех типов запросов (запросы на значение, запросы на сравнение, запросы на ограниченную и расширенную эквивалентность), а также оценки сложности расшифровки всех замкнутых классов решетки Поста для двух типов запросов (запросы на значение, запросы на сравнение).

14 сентября 2022 года

Число состояний клеточного автомата, реализующего двунаправленное движение на луче со скоростью движения вперёд $1/3$

м.н.с. Кузнецова Е. В.

В докладе рассматривается движение точки на экране, который реализован, как клеточный автомат на бесконечной в правую сторону полосе шириной в одну клетку. Изучается класс S законов движения этого автомата, для которых движение вперёд возможно со скоростью, не большей, чем $1/3$. Движение вперёд на одну клетку осуществляется с двумя остановками. Возможно движение назад со скоростью 1, также точка может стоять на месте произвольное количество тактов.

Определён класс клеточных автоматов — толкатели. Ранее в классе толкателей реализованы законы движения со скоростью движения вперёд $1/4$ и скоростью движения назад $1/2$, а так же законы движения со

скоростью движения вперёд $1/3$, скоростью движения назад 1 и чётным количеством остановок.

В данной работе доказано, что в классе толкателей невозможно построить клеточный автомат с количеством состояний, меньшим пяти, реализующий законы движения из рассматриваемого класса S . Результат получен для случая, когда до появления точки на экране все клетки находятся в состоянии покоя.

19 октября 2022 года

Верхняя оценка переключательной мощности плоских схем, реализующих один класс автоматов

м.н.с. Воротников А. С.

Плоские схемы (или схемы из клеточных элементов) - это в некотором смысле укладка схемы из функциональных элементов на плоскость. Данный объект рассматривали многие авторы, в частности получен порядок потенциала и переключательной мощности для плоской схемы, реализующей булеву функцию от n переменных, составляющий $2^{n/2}$.

В данной работе рассматривается расширенное понятие: плоские автоматные схемы. Это схемы, чей базис клеточных элементов составляют, помимо привычных булевых функций с не более чем четырьмя входами и выходами, задержки — автоматы с одним состоянием, подающие на выход в следующий такт то, что пришло на вход в предыдущий. Корректные схемы теперь в каждом ориентированном цикле должны содержать не менее одной задержки. Функционирует данная конструкция как структурный автомат.

В работе показано, что некоторый класс автоматов можно реализовать плоскими автоматными схемами со средней переключательной мощностью на такт не более чем $2^{n/2}/\log_2 n$. Приводится схема с обозначенными параметрами.

9 ноября 2022 года

Распознавание автоматом свойства графа быть графом-кактусом

асп. Демидова А. А.

Графом-кактусом является такой связный граф, в котором любое ребро принадлежит не более чем одному циклу (и любые два цикла могут иметь не более одной общей вершины). В работе рассматриваются автоматы, осуществляющие обход связных плоских простых неориентированных графов с целью определения того, являются ли эти графы графами-кактусами. Автомату доступно некоторое количество стираемых красок, которые он наносит на рёбра в течение обхода графа. Во время обхода автомат обладает частичной информацией о вершинах, которые он посещает, и инцидентных им рёбрах. В частности, в любой момент времени автомату известно, красил ли он только что некоторое ребро, благодаря чему он может обнаруживать циклы в графе. В работе исследуется возможность автоматов с 3 стираемыми красками оставлять на рёбрах такие метки, которые помогли бы установить, является ли граф кактусом или нет.

16 ноября 2022 года

Вопросы выразимости в классах кусочно-линейных функций

доц. Миронов А. М.

В докладе представлены новая математическая модель криптографических протоколов и примеры применения этой модели для решения задач верификации криптографических протоколов. Криптографические протоколы — это распределенные алгоритмы, предназначенные для обеспечения передачи конфиденциальной информации в небезопасной среде. Они используются, например, в электронных платежах, электронных процедурах голосования, системах доступа к конфиденциальным данным, и т.д. Ошибки в криптографических протоколах могут привести к большому ущербу, поэтому необходимо использовать математические методы для обоснования различных свойств корректности и безопасности криптографических протоколов. В докладе изложены новые методы формальной верификации криптографических протоколов.

23 ноября 2022 года

Реализация сложения чисел клеточными автоматами и клеточными автоматами с локаторами

проф. Гасанов Э. Э.

Было рассказано, как можно реализовать сложение натуральных чисел клеточными автоматами и клеточными автоматами с локаторами в одномерном и двумерном случаях.

30 ноября 2022 года

Нижняя оценка сложности расшифровки булевых функций веса 3 запросами на сравнение

м.н.с. Быстрыгова А. В.

Рассматривается задача точной расшифровки запросами на сравнение булевых функций веса 3. Два игрока “учитель” и “ученик” играют в следующую игру. В начале игры учитель выбирает любую булеву функцию n -ности n веса 3. Ученик не знает выбор учителя, но знает n . Ученик последовательно задает запросы на сравнение, учитель на них безошибочно отвечает. Запрос на сравнение — упорядоченная пара n -местных наборов, ответ на запрос — разность значений выбранной учителем функции на этих наборах. Цель ученика — понять выбор учителя, задав как можно меньше запросов. В докладе представлено доказательство неулучшаемой нижней оценки этого количества.

7 декабря 2022 года

Алгоритм достижения консенсуса «Лотерея» и методы борьбы со злоумышленниками

асп. Суюнбекова М. Б.

Рассматривается задача выбора одного игрока среди множества участников в качестве победителя, для решения которой приводится алгоритм “Лотерея”. Определяются классы злоумышленников, которые пытаются сорвать игру на основном этапе алгоритма. Для некоторых из этих классов приводятся протоколы их поимки.